

startpagina proefvocabulary

**ACTIVITEIT**  
 Bellenblazen, toren bouwen, boek lezen, tekenen of bijv. spelen met autootjes

**DOEL**  
 Aangeven wat je wil, benoemen wat je ziet, mening geven

**TIPS**  
 Creëer communicatieve situaties

Wacht af, geef het kind de ruimte

Modelleer, o.a. vaste uitingen bij meerdere activiteiten, zoals 'nog een keer'

Gebruik het hulpmiddel de hele dag

Benoem wat het kind ziet en doet, bijv. 'blazen'.  
 Bied nieuwe woorden aan, volg waar het kind de aandacht op vestigt

# SAMEN SPELEN

Speel samen met het kind datgeen wat zeer geliefd is. Kinderen geven graag aan wat ze willen hebben of doen.

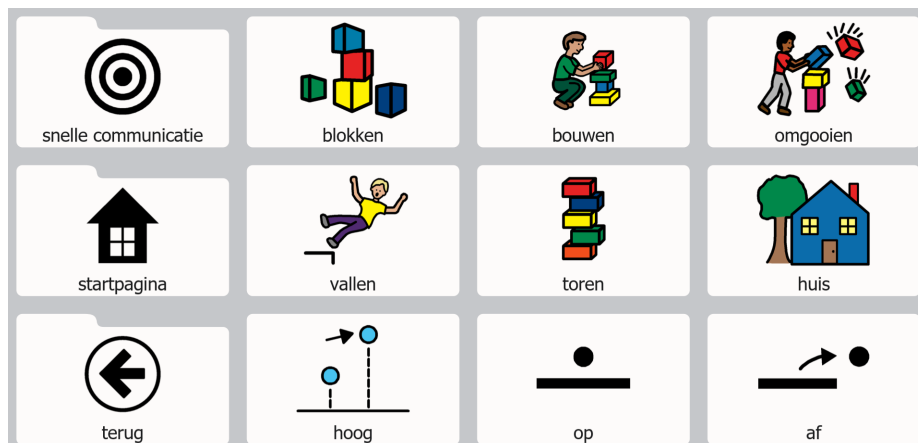
## Aan de slag

Vertel wat jullie gaan doen, bijv. rondom het thema 'blokken'. Vertel: "we gaan spelen", "kijk de blokken".

Start met bouwen van een toren, benoem en selecteer op het hulpmiddel: "op, op, op". Geef je mening: "wauw, de toren wordt hoog".

Onderbreek de activiteit en kijk het kind vragend aan. Wacht af of er een reactie komt. Als er geen reactie komt, benoem en selecteer dan weer: "op, op, op".

Varieer in spel. Gooi bijvoorbeeld de toren om. Benoem en selecteer de reactie van het kind en gebruik daarbij kernwoorden, bijv. "dat is leuk", "doen we nog een keer".



blad blokken

